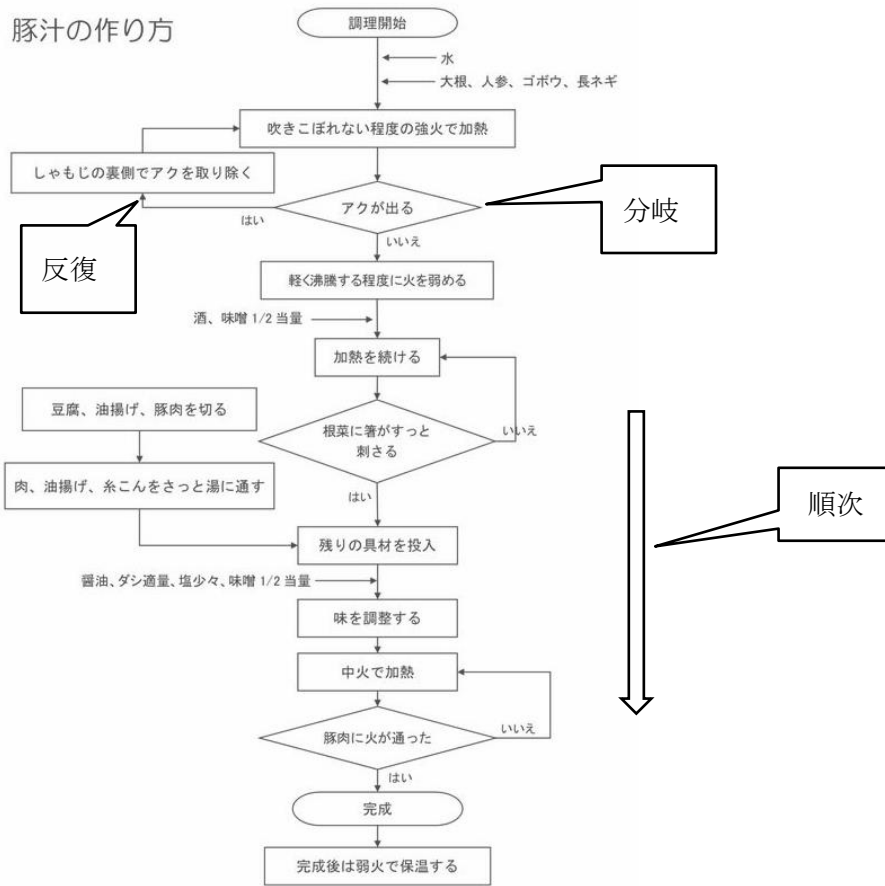


# 資料1 本校で活用している主な思考ツール

※プログラミング的思考力を育成するために板書やワークシートなどで思考ツールを多用しています。

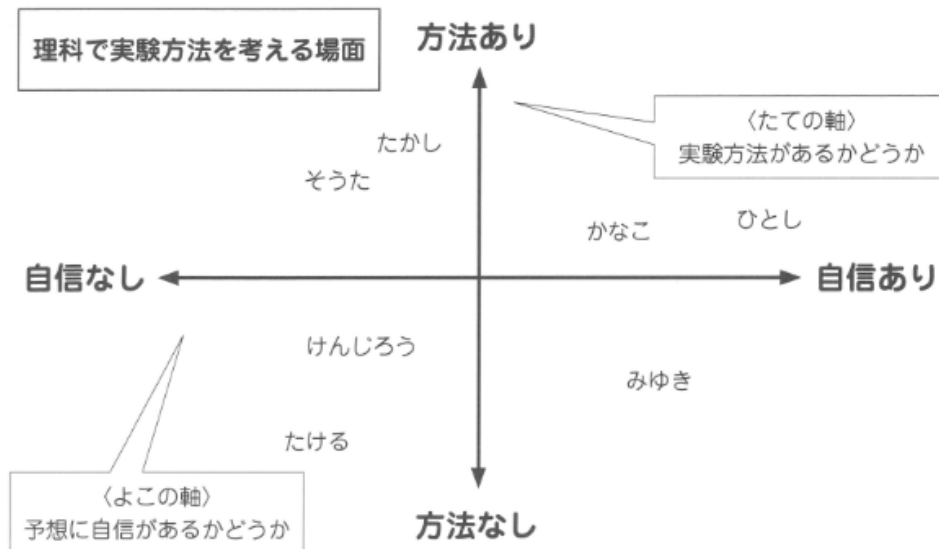
## <①フローチャート>

プロセスの手順を示すもので、思考や作業の流れを可視化する有効な手段。



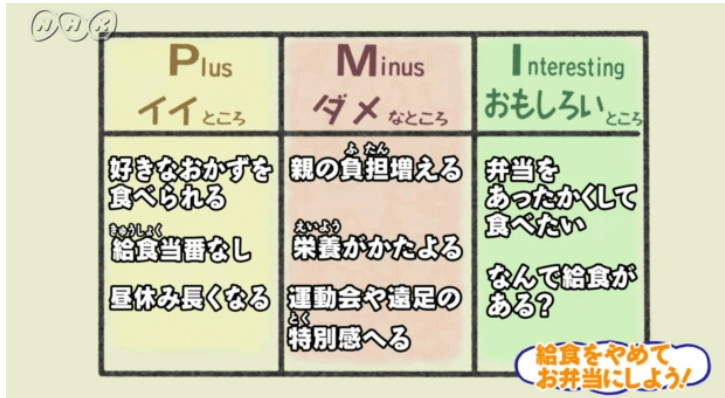
## <②座標軸>

二つの見方で座標上に分類し、立場を確認する。



<③PMI>

いいか悪いかの二面性に、3つ目の視点を加えることで、新しい切り口や評価ができる。



<④くま手チャート>

考えを広げたり、多面的に見たりする。



<⑤ベン図>

共通点と相違点を明確にして整理し、分析する。

